

团 体 标 准

T/STTX XXX—2022

糖果玩具商品条码应用指南

2022 - XX - XX 发布

2022 - XX - XX 实施

汕头市条码技术应用协会 发 布

前 言

本文件按照GB/T 1.1—2020《标准化工作导则 第1部分：标准化文件的结构和起草规则》的规定起草。

本文件由汕头市条码技术应用协会提出并归口。

本文件起草单位：XXX、XXX、XXX。

本文件主要起草人：XXX、XXX、XXX。

糖果玩具商品条码应用指南

1 范围

本文件提供了糖果玩具商品条码应用的指导，包括术语和定义、基本原则、编码方法、商品条码印刷质量、商品源数据采集。

本文件适用于糖果玩具生产企业的商品条码的应用。

2 规范性引用文件

下列文件中的内容通过文中的规范性引用而构成本文件必不可少的条款。其中，注日期的引用文件，仅该日期对应的版本适用于本文件；不注日期的引用文件，其最新版本（包括所有的修改单）适用于本文件。

GB 12904 商品条码 零售商品编码与条码表示

GB/T 12905 条码术语

GB/T 16830 商品条码 储运包装商品编码与条码表示

GB/T 18348 商品条码 条码符号印制质量的检验

3 术语和定义

GB/T 12905界定的术语和定义适用于本文件。

4 基本原则

- 4.1 糖果玩具生产企业应当注册厂商识别代码并在产品标识中标注商品条码。
- 4.2 名称、地址、法定代表人等信息发生变化时，应当自有关部门批准之日起 30 日内办理变更手续。
- 4.3 商品条码在编制完成之日起 30 日内进行通报。
- 4.4 通报的编码信息内容应与标签上面的内容一致，主要包括：商品的名称、商标、种类、规格、包装类型等基本特征信息。
- 4.5 委托他人加工产品的，应当使用委托方注册的厂商识别代码及相应的商品条码。
- 4.6 商品条码的设计应当符合 GB 12904、GB/T 16830。
- 4.7 编码应符合唯一性原则，基本特征不同的商品应分配不同的商品代码。
- 4.8 多个相同单个商品组成的标准的、稳定的组合包装的商品，其商品代码不应与包装内所含单个商品的代码相同。
- 4.9 多个不同的单个商品组成的标准的、稳定的组合包装的商品，其商品代码不应与包装内所含商品代码相同，包装内不同的单个商品代码应不同。

5 编码方法

5.1 编码原则

为了使商品条码在满足超市结算需要的同时，又能满足企业内部产品信息管理的需要，企业在编制商品标识代码时应当遵守唯一性的原则，给具体的每一款产品都赋予一个全球唯一的编码，一般采用无含义编码原则。

商品条码13位代码结构如表1所示。

表 1 商品条码 13 位代码结构

结构种类	厂商识别代码	商品项目代码	检验码
结构一	$X_{13}X_{12}X_{11}X_{10}X_9X_8X_7$	$X_6X_5X_4X_3X_2$	X_1
结构二	$X_{13}X_{12}X_{11}X_{10}X_9X_8X_7X_6$	$X_5X_4X_3X_2$	X_1
结构三	$X_{13}X_{12}X_{11}X_{10}X_9X_8X_7X_6X_5$	$X_4X_3X_2$	X_1
结构四	$X_{13}X_{12}X_{11}X_{10}X_9X_8X_7X_6X_5X_4$	X_3X_2	X_1
注：结构一适用于前缀码为690、691的编码；结构二适用于前缀码为692、693、694、695的编码；结构三适用于前缀码为697的编码；结构四适用于特殊编码。			

示例：A 厂家申请的厂商识别代码为 69201234，产品编码可以从 0001、0002、0003 …… 到 9999，一般按产品出现的先后次序进行编制。

5.2 商品项目代号

5.2.1 编码表示

为适应糖果玩具产品种类多、更新快的特点，方便生产企业内部的管理，在商品项目代码编制时采用与强制性产品认证中玩具（2202）种类相对应的分类编码方法。

5.2.2 玩具种类

5.2.2.1 按照国家市场监督管理总局 2020 年第 18 号文《市场监管总局关于优化强制性产品认证目录的公告》玩具分为电玩具、塑胶玩具、金属玩具、乘骑车辆玩具。

5.2.2.2 按照国家质量监督检验检疫总局、国家认证认可监督管理委员会 2005 年第 198 号联合公告，玩具分为童车、电动玩具、塑胶玩具、金属玩具、娃娃玩具和弹射玩具。

5.2.3 商品项目代码编码方法

商品项目代码编码方法宜参照附录A。

6 商品条码印刷质量

糖果玩具产品上的商品条码印刷质量应符合GB/T 18348。

7 商品源数据采集

宜将产品送到所在地的商品源数据采集工作室，对产品的商品属性进行采集。

附 录 A
(资料性)
商品项目代码编码方法

表A. 1提供了商品项目代码的编码方法，生产企业可以参照并结合自身实际情况进行编码。

表 A. 1 商品项目代码编码方法

商品条码结构	玩具种类	玩具分类	商品项目代码
结构二	5.2.2.1分类	电玩具	0000~3300
		塑胶玩具	3301~6600
		金属玩具	6601~9999
	5.2.2.2分类	电动玩具	0000~1999
		塑胶玩具	2000~3999
		金属玩具	4000~5999
		娃娃玩具	6000~7999
		弹射玩具	8000~9999
结构三	5.2.2.1分类	电玩具	000~330
		塑胶玩具	331~660
		金属玩具	661~999
	5.2.2.2分类	电动玩具	000~199
		塑胶玩具	200~399
		金属玩具	400~599
		娃娃玩具	600~799
		弹射玩具	800~999